

Volksspelen



Tafelspelen

Caritas West-Vlaanderen vzw
Bosdreef 5
8820 Torhout
050 74 56 22
kb@caritaswest.be

Volksspelen

Inhoud:

1. BAKBOLLEN: 1 bak, 3 houten kaasbollen
2. RINGWERPEN: houten kruis, 4 ringen
3. KLAPKOPPEN: 3 houten klapkoppen, 5 voddendballen
4. GAPERS: 2 houten staanders, 6 werpzakjes
5. KEGELSPEL: 9 houten kegels, 2 houten ballen
6. SJOELBAK: 1 verkorte sjoelbak, 30 houten schijven

Hoe spelen ?

1. BAKBOLLEN

Zet de houten bak tegen een muur en kleef ongeveer op 2 meter een kleefbandje op de grond.

Elke bol in het doel levert 5 punten op.

2. RINGWERPEN

Werp de 4 ringen en tel je punten.

3. KLAPKOPPEN

Zet de 3 klapkoppen recht, de speler mag 5 x gooien. Per omgevallen kop krijg je 5 punten.

4. GAPERS

De speler krijgt 6 werpzakjes en probeert per gaper 6 x in de mond te gooien. Een juiste worp in de pop met de grote mond = 3 punten, in de pop met de kleine mond = 5 punten.

5. KEGELSPEL

Hoeveel kegels kan de speler omvergooien met de twee houten ballen ? = aantal punten.

6. SJOELBAK

Deze sjoelbak is korter dan de traditionele en dus gemakkelijker te spelen.

De speler schuift de 30 schijven en telt de punten volgens de vakjes. Kan de speler een reeks maken d.w.z. in elk vakje een schijfje, dan krijgt hij voor die reeks 20 punten i.p.v. 10.

Tafelspelen

Inhoud:

1. EIERWERPEN: 1 rode schaal, 1 wit bovenstuk, 10 kleine eitjes
2. PRIJSBEKERS: 8 witte bekers
3. SCHUIFBAK: 1 houten bak, 10 houten schijven
4. POTVISSSEN: 1 taartvorm, 12 plastic potjes, 1 vislijn
5. SCHANSMAT: 1 groene mat, 5 zachte balletjes
6. SPELDENSPEL: 1 plastic bekken + stoffen overtrek, 4 speelplankjes, 120 grote wasspelden

Hoe spelen ?

1. EIERWERPEN

Een werpspel, gemakkelijk zittend te spelen. De speler krijgt 10 eieren en gooit hiermee zoveel mogelijk punten bij elkaar.

2. PRIJSBEKERS

Zet de bekers omgekeerd op tafel. Er zijn twee prijsbekers. Schuif de bekers door elkaar. Kan de speler de prijsbekers volgen ? De speler krijgt drie beurten en mag telkens 2 bekers kiezen. Hij krijgt 5 punten per juist gekozen beker.

3. SCHUIFBAK

De speler krijgt 10 schijven en werpt hiermee zoveel mogelijk punten bij elkaar.

4. POTVISSEN

Met de vislijn worden 6 potjes opgevist. De kleur onderaan de potjes telt. Wie er twee van dezelfde kleur opvist krijgt 5 punten, 3 = 10 punten, 4 = 20 punten.

5. SCHANSMAT

De vijf balletjes worden gerold naar een puntenverdeling. Er is echter een hindernis (schans) waar ze eerst over moeten.

6. SPELDENSPEL

De speler krijgt een speelplankje en mag 10 spelden uit de kom halen. Een roze speld steekt hij op het roze strookje, een groene op het groene strookje, een witte is een misser. Per juiste speld op het plankje krijgt de speler 5 punten, een vol plankje levert het dubbel op.

Speel je dit spel met meerdere spelers dan probeert men om het vlugst zijn plankje vol te spelen.

Puntenblad



SPEL	PUNTEN
VOLKSSPELEN	
1. Bakbollen	
2. Ringwerpen	
3. Klapkoppen	
4. Gapers	
5. Kegelspel	
6. Sjoelbak	
TAFELSPELEN	
1. Eierwerpen	
2. Prijsbekers	
3. Schuifbak	
4. Potvissen	
5. Schansmat	
6. Speldenspel	
TOTAAL:	

Naam:.....